

MAT-19961 CALCUL MATRICIEL EN GÉNIE

Solutions - Devoir #7

5.3.16

Les valeurs propres sont 1, 2, 2.

$$(A - 1I) = \begin{bmatrix} -1 & -4 & -6 \\ -1 & -1 & -3 \\ 1 & 2 & 4 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} -1 & -4 & -6 & 0 \\ -1 & -1 & -3 & 0 \\ 1 & 2 & 4 & 0 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

Une base correspond à la valeur propre $\lambda = 1$ est donc:

$$\mathbf{u}_1 = \begin{bmatrix} -2 \\ -1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$(A - 2I) = \begin{bmatrix} -2 & -4 & -6 \\ -1 & -2 & -3 \\ 1 & 2 & 3 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} -2 & -4 & -6 & 0 \\ -1 & -2 & -3 & 0 \\ 1 & 2 & 3 & 0 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

Une base correspond à la valeur propre $\lambda = 2$ est donc:

$$\left\{ \mathbf{u}_2 = \begin{bmatrix} -2 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}, \mathbf{u}_3 = \begin{bmatrix} -3 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \right\}$$

On a alors:

$$P = \begin{bmatrix} -2 & -3 & -2 \\ 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}, D = \begin{bmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

5.3.26

A n'est pas diagonalisable si le 3ème espace propre est de dimension 1. Dans ce cas, la somme des dimensions des espaces propres sera égale à 6, alors que A est une matrice 7×7 (d'après le théorème 7(b), p. 318 du livre ou 11.1.3(b) dans les notes).

5.3.34

A =

```
    4    4    2    3   -2
    0    1   -2   -2    2
    6   12   11    2   -4
    9   20   10   10   -6
   15   28   14    5   -3
```

```
>> eig(A)
```

ans =

```
    3.0000
    5.0000
    7.0000
    3.0000
    5.0000
```

```
>> A1=A-3*eye(5)
```

A1 =

```
    1    4    2    3   -2
    0   -2   -2   -2    2
    6   12    8    2   -4
    9   20   10    7   -6
   15   28   14    5   -6
```

```
>> A11=rref(A1)
```

A11 =

1.0000	0	0	-2.0000	1.0000
0	1.0000	0	1.5000	-0.5000
0	0	1.0000	-0.5000	-0.5000
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0

La base correspondant à la valeur propre $\lambda = 3$ est donc:

$$\left\{ \mathbf{u}_1 = \begin{bmatrix} 4 \\ -3 \\ 1 \\ 2 \\ 0 \end{bmatrix}, \mathbf{u}_2 = \begin{bmatrix} -2 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \\ 2 \end{bmatrix} \right\}$$

>> A22=rref(A-5*eye(5))

A22 =

1.0000	0	0	0	1.0000
0	1.0000	0.5000	0	-1.0000
0	0	0	1.0000	1.0000
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0

Pour la valeur propre $\lambda = 5$, on trouve la base:

$$\left\{ \mathbf{u}_3 = \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \\ 2 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}, \mathbf{u}_4 = \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \\ -1 \\ 1 \end{bmatrix} \right\}$$

>> A33=rref(A-7*eye(5))

A33 =

1.0000	0	0	0	-0.3333
0	1.0000	0	0	0
0	0	1.0000	0	0
0	0	0	1.0000	-1.0000
0	0	0	0	0

Pour la valeur propre $\lambda = 7$, on trouve la base:

$$\mathbf{u}_5 = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 3 \\ 3 \end{bmatrix}$$

On a alors:

$$P = \begin{bmatrix} 1 & 0 & -1 & 4 & -2 \\ 0 & -1 & 1 & -3 & 1 \\ 0 & 2 & 0 & 1 & 1 \\ 3 & 0 & -1 & 2 & 0 \\ 3 & 0 & 1 & 0 & 2 \end{bmatrix}, D = \begin{bmatrix} 7 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 5 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 5 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 3 \end{bmatrix}$$

5.4.16

Les valeurs propres de A sont 0 et 5.

$$(A - 0I) = A = \begin{bmatrix} 2 & -6 \\ -1 & 3 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & -3 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$(A - 5I) = \begin{bmatrix} -3 & -6 \\ -1 & -2 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$$

On trouve donc:

$$D = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 5 \end{bmatrix}, P = \begin{bmatrix} 3 & -2 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}$$

Une base pour \mathbf{R}^2 est donc:

$$\left\{ \mathbf{u}_1 = \begin{bmatrix} 3 \\ 1 \end{bmatrix}, \mathbf{u}_2 = \begin{bmatrix} -2 \\ 1 \end{bmatrix} \right\}$$

5.4.18

S'il existe une base B telle que $[T]_B$ soit diagonale, alors A est similaire à une matrice diagonale. Dans ce cas, A aurait trois vecteurs propres linéairement indépendants. Toutefois, ce n'est pas nécessairement le cas, car A possède seulement 2 valeurs propres distinctes.

5.4.30

```
>> A=[-14 4 -14;-33 9 -31;11 -4 11];
>> P=[-1 -2 1;-1 -1 1;-1 -2 0]';
>> C=inv(P)*A*P
```

C =

```
      8      3     -6
      0      7      3
      0      0     -4
```

5.4.32

```
>> A=[15 -66 -44 -33;0 13 21 -15;1 -15 -21 12;2 -18 -22 8];
>> eig(A)
```

ans =

```
5.0000
4.0000
2.0000
4.0000
```

```
>> A2=rref(A-5*eye(4))
```

A2 =

```
1.0000      0      0 -2.7500
      0 1.0000      0  0.7500
      0      0 1.0000 -1.0000
      0      0      0      0
```

La base correspondant à $\lambda = 5$ est:

$$\mathbf{u}_1 = \begin{bmatrix} 11 \\ -3 \\ 4 \\ 4 \end{bmatrix}$$

```
>> A3=rref(A-4*eye(4))
```

A3 =

```

1.0000      0  10.0000  -13.0000
      0      1.0000   2.3333  -1.6667
      0      0         0         0
      0      0         0         0

```

La base correspondant à $\lambda = 4$ est:

$$\left\{ \mathbf{u}_2 = \begin{bmatrix} -30 \\ -7 \\ 3 \\ 0 \end{bmatrix}, \mathbf{u}_3 = \begin{bmatrix} 39 \\ 5 \\ 0 \\ 3 \end{bmatrix} \right\}$$

```
>> A4=rref(A-2*eye(4))
```

A4 =

```

1.0000      0      0      0
      0      1.0000      0      1.5000
      0      0      1.0000  -1.5000
      0      0      0         0

```

La base correspondant à $\lambda = 2$ est:

$$\mathbf{u}_4 = \begin{bmatrix} 0 \\ -3 \\ 3 \\ 2 \end{bmatrix}$$

La base que l'on recherche est donc:

$$B = \{\mathbf{u}_1, \mathbf{u}_2, \mathbf{u}_3, \mathbf{u}_4\}$$

Exercice Matlab

```

function y=bessel2(u)
% Approximation polynomiale de la fonction de Bessel d'ordre 0
c=[-2.2499997 1.2656208 -0.3163866 0.0444479 -0.0039444 0.00021];
u=u/3;
y=1+c(1)*u.^2+c(2)*u.^4+c(3)*u.^6+c(4)*u.^8+c(5)*u.^10+c(6)*u.^12;

```

```

function bess2

u1=linspace(0,3,1000);
u2=linspace(0,3,10);

y1=bessel2(u1);
y2=besselj(0,u2);
y3=besselj(0,u1);

subplot(2,1,1)
plot(u2,y2,'o',u1,y1)
ylabel('Jo(x)')
xlabel('x')

subplot(2,1,2)
plot(u1, y1-y3)
ylabel('Erreur')
xlabel('x')

```

