

## MAT-19961 Calcul matriciel en génie

### Solutions - Devoir 10

1.

$$A = \begin{bmatrix} 0,3 & 0,4 \\ -0,3 & 1,1 \end{bmatrix}$$

Trouvons les valeurs propres et les vecteurs propres.

$$\begin{aligned} \det(A - \lambda I) &= \begin{vmatrix} 0,3 - \lambda & 0,4 \\ -0,3 & 1,1 - \lambda \end{vmatrix} = (0,3 - \lambda)(1,1 - \lambda) + 0,12 = \lambda^2 - 1,4\lambda + 0,33 \\ &= (\lambda - 0,9)(\lambda - 0,5) \end{aligned}$$

Valeurs propres: 0,9 et 0,5.

$\lambda = 0,9$ :

$$A - 0,9I = \begin{bmatrix} -0,6 & 0,4 \\ -0,3 & -0,2 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} -0,6 & 0,4 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$$

Vecteur propre:  $\begin{bmatrix} 2 \\ 3 \\ 1 \end{bmatrix}$

$\lambda = 0,5$ :

$$A - 0,5I = \begin{bmatrix} -0,2 & 0,4 \\ -0,3 & 0,6 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} -0,2 & 0,4 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$$

Vecteur propre:  $\begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix}$

Comme les deux valeurs propres sont inférieures à 1, l'origine est un point d'attraction. La direction de la plus grande attraction est selon le vecteur propre correspondant à la plus petite valeur propre (0,5), i.e la droite passant par le point (1,2) et l'origine.

2.

Le système d'équations est

$$m_{k+1} = 0,95m_k + 0,07l_k + 0,1u_k$$

$$l_{k+1} = 0,03m_k + 0,9l_k + 0,05u_k$$

$$u_{k+1} = 0,02m_k + 0,03l_k + 0,85u_k$$

La matrice du système est donc donnée par

$$A = \begin{bmatrix} 0,95 & 0,07 & 0,1 \\ 0,03 & 0,9 & 0,05 \\ 0,02 & 0,03 & 0,85 \end{bmatrix}$$

```
>>A
```

```
A =
```

```
    0.9500    0.0700    0.1000  
    0.0300    0.9000    0.0500  
    0.0200    0.0300    0.8500
```

```
>>[P D]=eig(A)
```

```
P =
```

```
    0.9083    0.7669   -0.4487  
    0.3700   -0.6262   -0.3664  
    0.1951   -0.1407    0.8151
```

```
D =
```

```
    1.0000         0         0  
         0    0.8745         0  
         0         0    0.8255
```

```
>>v1=P(:,1);
```

```
>>v1/sum(v1)
```

```
ans =
```

```
    0.6164  
    0.2511  
    0.1324
```

Les valeurs propres sont 1, 0.8745, 0.8255. Après un très grand nombre de mois (i.e.  $k$  tendant vers l'infini), la solution tend vers le premier vecteur propre, multiplié par une constante.

$$\mathbf{x}_k = c_1 \begin{bmatrix} 0, 9083 \\ 0, 3700 \\ 0, 1951 \end{bmatrix}$$

La proportion entre les marques de bières est 61.64% pour M, 25.11% pour L et 13.24% pour U.

### 3.

Les valeurs propres de  $A$  sont -1 et -2. Les vecteurs propres respectifs sont:

$$\mathbf{v}_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}, \mathbf{v}_2 = \begin{bmatrix} 2 \\ 3 \\ 1 \end{bmatrix}$$

On a alors:

$$\mathbf{x}(t) = c_1 \mathbf{v}_1 e^{\lambda_1 t} + c_2 \mathbf{v}_2 e^{\lambda_2 t} = c_1 \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} e^{-t} + c_2 \begin{bmatrix} 2 \\ 3 \\ 1 \end{bmatrix} e^{-2t}$$

Or:

$$\mathbf{x}(0) = c_1 \mathbf{v}_1 + c_2 \mathbf{v}_2 = \mathbf{x}_0 = \begin{bmatrix} 3 \\ 2 \end{bmatrix}$$

On résout et on trouve que  $c_1 = 5$  et  $c_2 = -3$ . D'où:

$$\begin{bmatrix} v_1(t) \\ v_2(t) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 5e^{-t} - 2e^{-2t} \\ 5e^{-t} - 3e^{-2t} \end{bmatrix}$$

Les 2 valeurs propres de ce système sont négatives, donc l'origine est un point d'attraction (ou puits). La direction de la plus grande attraction est la droite passant par le point  $(2/3, 1)$  (ou  $(2, 3)$ ) et l'origine.

### 4.

A =

$$\begin{array}{ccc} 53 & -30 & -2 \\ 90 & -52 & -3 \\ 20 & -10 & 2 \end{array}$$

```
>>[P D]=eig(A)
```

```
P =
```

```
-0.4472          0.1260 - 0.3975i    0.1260 + 0.3975i  
-0.8944          0.1890 - 0.5963i    0.1890 + 0.5963i  
 0.0000         -0.0098 - 0.6593i   -0.0098 + 0.6593i
```

```
D =
```

```
-7.0000          0          0  
 0          5.0000 + 1.0000i    0  
 0          0          5.0000 - 1.0000i
```

```
>>v1=P(:,1);
```

```
>>v1=v1/v1(1)
```

```
v1 =
```

```
 1.0000  
 2.0000  
-0.0000
```

```
>>v2=P(:,2);
```

```
>>v2=v2/v2(3)
```

```
v2 =
```

```
 0.6000 + 0.2000i  
 0.9000 + 0.3000i  
 1.0000
```

```
>>v3=P(:,3);
```

```
>>v3=v3/v3(3)
```

```
v3 =
```

```
 0.6000 - 0.2000i  
 0.9000 - 0.3000i  
 1.0000
```

On obtient les valeurs propres  $-7, 5 + i$  et  $5 - i$  avec les vecteurs propres correspondants

$$\begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 6 + 2i \\ 9 + 3i \\ 10 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 6 - 2i \\ 9 - 3i \\ 10 \end{bmatrix}$$

La solution complexe est donnée par:

$$\begin{bmatrix} x_1(t) \\ x_2(t) \\ x_3(t) \end{bmatrix} = c_1 \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix} e^{-7t} + c_2 \begin{bmatrix} 6+2i \\ 9+3i \\ 10 \end{bmatrix} e^{(5+i)t} + c_3 \begin{bmatrix} 6-2i \\ 9-3i \\ 10 \end{bmatrix} e^{(5-i)t}$$

La solution réelle est donnée par:

$$\begin{bmatrix} x_1(t) \\ x_2(t) \\ x_3(t) \end{bmatrix} = c_1 \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix} e^{-7t} + c_2 \begin{bmatrix} 6\cos t - 2\sin t \\ 9\cos t - 3\sin t \\ 10 \end{bmatrix} e^{5t} + c_3 \begin{bmatrix} 6\cos t + 2\sin t \\ 9\cos t + 3\sin t \\ 10 \end{bmatrix} e^{5t}$$

Lorsque  $c_2 = c_3 = 0$ , les trajectoires tendent vers  $\mathbf{0}$ . Dans tous les autres cas, les trajectoires forment des spirales en s'éloignant de l'origine.

## 5.

```
>> A=[-2 1/3; 3/2 -3/2];
>> x0=[3;3];
>> eig(A)
```

ans =

```
-2.5000
-1.0000
```

```
>> rref(A-(-2.5)*eye(2))
```

ans =

```
1.0000    0.6667
         0         0
```

```
>> rref(A-(-1)*eye(2))
```

ans =

```
1.0000   -0.3333
         0         0
```

Les vecteurs propres correspondant aux valeurs propres -2.5 et -1 sont donc:

$$\mathbf{v}_1 = \begin{bmatrix} 2 \\ -3 \\ 1 \end{bmatrix}, \mathbf{v}_2 = \begin{bmatrix} 1 \\ 3 \\ 1 \end{bmatrix}$$

On a alors:

$$\mathbf{x}(t) = c_1 \mathbf{v}_1 e^{\lambda_1 t} + c_2 \mathbf{v}_2 e^{\lambda_2 t} = c_1 \begin{bmatrix} 2 \\ -3 \\ 1 \end{bmatrix} e^{-2,5t} + c_2 \begin{bmatrix} 1 \\ 3 \\ 1 \end{bmatrix} e^{-t}$$

Or:

$$\mathbf{x}(0) = c_1 \mathbf{v}_1 + c_2 \mathbf{v}_2 = \mathbf{x}_0 = \begin{bmatrix} 3 \\ 3 \end{bmatrix}$$

On résout et on trouve que  $c_1 = -2$  et  $c_2 = 5$ .

D'où:

$$\begin{bmatrix} v_1(t) \\ v_2(t) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{4}{3} e^{-2,5t} + \frac{5}{3} e^{-t} \\ -2 e^{-2,5t} + 5 e^{-t} \end{bmatrix}$$

**6.**

```
function devoir10(A, alpha, x0, n)
```

```
xk = x0;
for k = 0:n
    k
    xk'
    yk = (A - alpha*eye(length(A)))\xk;
    yk'
    [val ind]=max(abs(yk));
    mu_k = yk(ind)
    nu_k = alpha + (1/mu_k)
    xk = (1/mu_k)*yk;
end
```

Exemple d'utilisation

```
>>A
```

```
A =
```

```

    10    -8    -4
    -8    13    4
    -4     5     4

>>x0'

ans =

    1     1     1

>>devoir10(A, 1.9, x0, 5)

k =

    0

ans =

    1     1     1

ans =

    4.45037353255069    0.50160085378869    7.75880469583778

mu_k =

    7.75880469583778

nu_k =

    2.02888583218707

k =

    1

ans =

    0.57359009628611    0.06464924346630    1.00000000000000

ans =

    5.01305785827636    0.04417211416928    9.91970041059954

mu_k =

```

```

    9.91970041059954
nu_k =
    2.00080949611457
k =
    2
ans =
    0.50536383668601    0.00445296857172    1.00000000000000
ans =
    5.00124681608011    0.00312649149991    9.99493086039089
mu_k =
    9.99493086039089
nu_k =
    2.00005071710530
k =
    3
ans =
    0.50037833036941    0.00031280771659    1.00000000000000
ans =
    5.00008939481667    0.00022006406592    9.99964631377958
mu_k =
    9.99964631377958
nu_k =
    2.00000353698730

```



k =

4

ans =

0.50002662473437 0.00002200718496 1.00000000000000

ans =

5.00000629842721 0.00001548454084 9.99997512904983

mu\_k =

9.99997512904983

nu\_k =

2.00000024871012

k =

5

ans =

0.50000187339489 0.00000154845794 1.00000000000000

ans =

5.00000044321298 0.00000108952630 9.99999825010496

mu\_k =

9.99999825010496

nu\_k =

2.00000001749895