

## MAT-19961 Calcul matriciel en génie

### Solutions - Devoir 8

1. a) Faux. L'équation  $A\mathbf{x} = \lambda\mathbf{x}$  doit avoir une solution non triviale.
- b) Vrai. Voir le paragraphe avant le théorème sur les matrices inversibles (page 301 du livre).
- c) Vrai. Voir la discussion à propos de l'équation (3), page 298 du livre.
- d) Vrai. Voir l'exemple 2, page 297 du livre. Voir aussi la note au milieu de la page 300.
- e) Faux. Voir l'avertissement après l'exemple 3, page 298 du livre.
2. a) Faux (quoique vrai pour les matrices triangulaires). Voir l'exemple 1 (page 305 du livre) pour une matrice dont le déterminant n'est pas le produit des éléments de sa diagonale.
- b) Faux. Cependant, une opération de changement de ligne ne change pas le déterminant. Voir le théorème 3, page 307 du livre.
- c) Vrai. Voir le théorème 3, page 307 du livre.
- d) Faux. Voir le paragraphe avant l'exemple 4, page 308 du livre. 5 est une valeur propre de  $A$  si et seulement si  $\lambda - 5$  est un facteur du polynôme caractéristique de  $A$ . Il pourrait arriver que  $\lambda + 5$  soit aussi un facteur du polynôme caractéristique de  $A$ .

3.

$$\begin{aligned} |A - \lambda I| &= \begin{vmatrix} 5 - \lambda & 4 & 34 \\ 2 & 7 - \lambda & 43 \\ 0 & 0 & -(6 + \lambda) \end{vmatrix} = -(6 + \lambda)[(5 - \lambda)(7 - \lambda) - 8] = -(6 + \lambda)(\lambda^2 - 12\lambda + 27) \\ &= -(6 + \lambda)(\lambda - 9)(\lambda - 3) \end{aligned}$$

Les valeurs propres sont donc: -6, 3 et 9.

$\lambda = -6$ :

$$A + 6I = \begin{bmatrix} 11 & 4 & 34 \\ 2 & 13 & 43 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & 0 & 2 \\ 0 & 1 & 3 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

On obtient les équations  $x_1 + 2x_3 = 0$ ,  $x_2 + 3x_3 = 0$ ,  $x_3 = x_3$ , ce qui donne le vecteur propre:

$$\begin{bmatrix} 2 \\ 3 \\ -1 \end{bmatrix}$$

$\lambda = 3$ :

$$A - 3I = \begin{bmatrix} 2 & 4 & 34 \\ 2 & 4 & 43 \\ 0 & 0 & -9 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

On obtient les équations  $x_1 + 2x_2 = 0$ ,  $x_3 = 0$ ,  $x_2 = x_2$ , ce qui donne le vecteur propre:

$$\begin{bmatrix} -2 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$\lambda = 9$ :

$$A - 9I = \begin{bmatrix} -4 & 4 & 34 \\ 2 & -2 & 43 \\ 0 & 0 & -15 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

On obtient les équations  $x_1 + 2x_2 = 0$ ,  $x_3 = 0$ ,  $x_2 = x_2$ , ce qui donne le vecteur propre:

$$\begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}$$

**4.**

$$|A - \lambda I| = \begin{vmatrix} 2 - \lambda & 0 & 0 \\ 0 & 2 - \lambda & 0 \\ 2 & 2 & 1 - \lambda \end{vmatrix} = (2 - \lambda)(2 - \lambda)(1 - \lambda)$$

Les valeurs propres sont donc, 2 (valeur propre double) et 1.

$\lambda = 2$ :

$$A - 2I = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 2 & 2 & -1 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & 1 & -\frac{1}{2} \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

On obtient les équations  $x_1 + x_2 - 0.5x_3 = 0$ ,  $x_2 = x_2$ ,  $x_3 = x_3$ , ce qui donne les vecteurs propres:

$$\begin{bmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} \frac{1}{2} \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$\lambda = 1$ :

$$A - 2I = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 2 & 2 & 0 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

On obtient les équations  $x_1 = 0$ ,  $x_2 = 0$ ,  $x_3 = x_3$ , ce qui donne les vecteurs propres:

$$\begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

## 5.

>> A

A =

```
-9    45    35   -40   -10
 35    56     0   -35   -70
-25   -50   -14    25    50
 10   -15   -35    11   -20
 15    65    35   -50   -44
```

>> eig(A)

ans =

```

21.0000
-14.0000
21.0000
-14.0000
-14.0000

```

Les valeurs propres sont donc 21 (valeur propre double) et -14 (valeur propre triple).

```
>>rref(A-21*eye(5))
```

ans =

```

1.0000      0      0      0.4000     -0.6000
      0      1.0000      0     -1.4000     -1.4000
      0      0      1.0000      1.0000      1.0000
      0      0      0      0      0
      0      0      0      0      0

```

On obtient les équations  $x_1 + 0.4x_4 - 0.6x_5 = 0$ ,  $x_2 - 1.4x_4 - 1.4x_5 = 0$ ,  $x_3 + x_4 + x_5 = 0$ , ce qui donne les vecteurs propres:

$$\begin{bmatrix} \frac{2}{5} \\ -\frac{7}{5} \\ -1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} \frac{3}{5} \\ \frac{7}{5} \\ -1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

```
>>rref(A+14*eye(5))
```

ans =

```

1      0     -2      1     -2
0      1      1     -1      0
0      0      0      0      0
0      0      0      0      0
0      0      0      0      0

```

$x_1 - 2x_3 + x_4 - 2x_5 = 0$ ,  $x_2 + x_3 - x_4 = 0$ ,  $x_3 = x_3$ ,  $x_4 = x_4$ ,  $x_5 = x_5$ , ce qui donne les vecteurs propres:

## 6.

Solution avec une boucle for:

```
function z=devoir8aa(x)

for i=1:length(x)
    z(i)=mean(x(1:i));
end
```

```
plot(z)
```

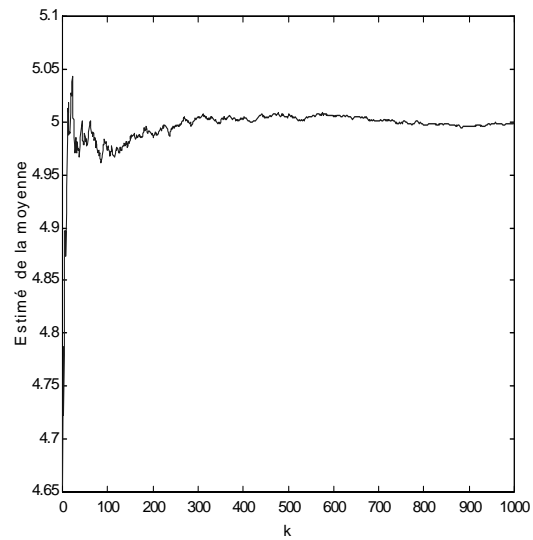
Solution sans boucle for, avec la fonction cumsum:

```
function z=devoir8a(x)

z=cumsum(x)./(1:length(x));
plot(z)
ylabel('Estimé de la moyenne')
xlabel('k')
```

### *Exemple d'utilisation*

```
>>x=rand(1,1000)+4.5;
>>z=devoir8a(x);xlabel('k')
```



Solution avec une boucle for:

```
function z=devoir8b(k,M)

for i=1:M
    x=rand(1,k)+4.5;
    z(i)=mean(x);
end
hist(z,100)
```

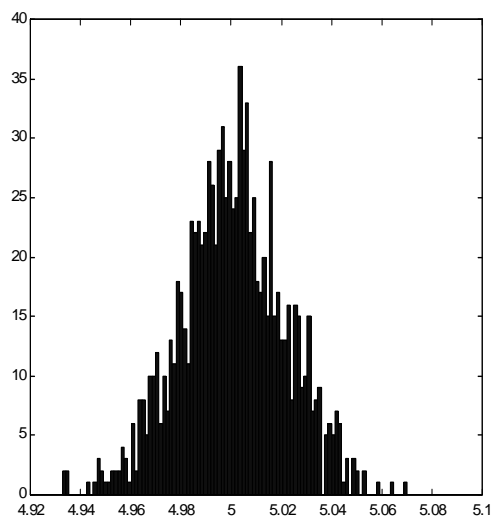
Solution sans boucle for:

```
function z=devoir8bb(k,M)

x=rand(k,M)+4.5;
z=mean(x);
hist(z,100)
```

*Exemple d'utilisation*

```
>>z=devoir8bb(200,1000);
```



Ça ressemble à une distribution gaussienne de moyenne 5.