

MAT-19961 CALCUL MATRICIEL EN GÉNIE

Solutions - Examen du 1er octobre 1997

1.

a)

$$T(x_1, x_2) = (4x_1 + 5x_2, 2x_1 + 3x_2)$$

$$A = \begin{bmatrix} 4 & 5 \\ 2 & 3 \end{bmatrix}, \text{détérminant} = 4 \times 3 - 5 \times 2 \neq 0, \Rightarrow A \text{ est inversible.}$$

$$A^{-1} = \frac{1}{2} \begin{bmatrix} 3 & -5 \\ -2 & 4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{3}{2} & -\frac{5}{2} \\ -1 & 2 \end{bmatrix}$$

$$T^{-1}(x_1, x_2) = \left(\frac{3}{2}x_1 - \frac{5}{2}x_2, -x_1 + 2x_2 \right)$$

b)

$$T(x_1, x_2) = (4x_1 + 2x_2, 2x_1 + x_2)$$

$$A = \begin{bmatrix} 4 & 2 \\ 2 & 1 \end{bmatrix}, \text{détérminant} = 4 \times 1 - 2 \times 2 = 0.$$

Donc A n'est pas inversible, $\Rightarrow T$ n'est pas inversible.

2.

On met la matrice sous forme échelon.

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 2 & 3 & 0 \\ 0 & 3 & h \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 0 & 1 & -4 \\ 0 & 3 & h \end{bmatrix}, \text{ligne}_2 = \text{ligne}_2 - 2\text{ligne}_1$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 0 & 1 & -4 \\ 0 & 3 & h \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 0 & 1 & -4 \\ 0 & 0 & h+12 \end{bmatrix}, \text{ ligne}_3 = \text{ligne}_3 - 3\text{ligne}_2$$

Si $h + 12 = 0$, la matrice n'a que 2 pivots.

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 0 & 1 & -4 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

Dans ce cas-ci, elle n'est pas inversible. Donc, si $h \neq -12$, la matrice est inversible.

3.

$$LU\mathbf{x} = \mathbf{b}, U\mathbf{x} = \mathbf{y}$$

$$L\mathbf{y} = \mathbf{b} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -3 & 1 & 0 \\ 4 & -1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 4 \end{bmatrix}$$

$$y_1 = 1,$$

$$-3 + y_2 = 0$$

$$y_2 = 3,$$

$$4 - 3 + y_3 = 4$$

$$y_3 = 3$$

$$\mathbf{y} = \begin{bmatrix} 1 \\ 3 \\ 3 \end{bmatrix}$$

$$U\mathbf{x} = \mathbf{y}$$

$$\begin{bmatrix} 2 & -1 & 2 \\ 0 & -3 & 4 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 3 \\ 3 \end{bmatrix}$$

$$x_3 = 3,$$

$$\begin{aligned} -3x_2 + 12 &= 3 \\ x_2 &= 3, \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} 2x_1 - 3 + 6 &= 1 \\ x_1 &= -1 \end{aligned}$$

$$\mathbf{x} = \begin{bmatrix} -1 \\ 3 \\ 3 \end{bmatrix}$$

4.

$$\begin{bmatrix} 2 & 4 & -8 \\ 4 & 11 & -9 \\ -6 & -6 & 15 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 2 & 4 & -8 \\ 0 & 3 & 7 \\ 0 & 6 & -9 \end{bmatrix}, \text{ ligne}_2 = \text{ligne}_2 - 2\text{ligne}_1, \text{ ligne}_3 = \text{ligne}_3 + 3\text{ligne}_1$$

$$\begin{bmatrix} 2 & 4 & -8 \\ 0 & 3 & 7 \\ 0 & 6 & -9 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 2 & 4 & -8 \\ 0 & 3 & 7 \\ 0 & 0 & -23 \end{bmatrix}, \text{ ligne}_3 = \text{ligne}_3 - 2\text{ligne}_2$$

$$U = \begin{bmatrix} 2 & 4 & -8 \\ 0 & 3 & 7 \\ 0 & 0 & -23 \end{bmatrix}, L = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 2 & 1 & 0 \\ -3 & 2 & 1 \end{bmatrix}$$

5.

$$3 \text{ ohms s\u00e9rie: } A_1 = \begin{bmatrix} 1 & -3 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$1 \text{ ohm parall\u00e8le: } A_2 = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ -1 & 1 \end{bmatrix}$$

$$2 \text{ ohms s\u00e9rie: } A_3 = \begin{bmatrix} 1 & -2 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} v_4 \\ i_4 \end{bmatrix} = A_3 A_2 A_1 \begin{bmatrix} v_1 \\ i_1 \end{bmatrix} = A \begin{bmatrix} v_1 \\ i_1 \end{bmatrix}$$

$$A_3 A_2 = \begin{bmatrix} 1 & -2 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ -1 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 & -2 \\ -1 & 1 \end{bmatrix}$$

$$(A_3 A_2) A_1 = \begin{bmatrix} 3 & -2 \\ -1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & -3 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 & -11 \\ -1 & 4 \end{bmatrix}$$

Donc, $A = \begin{bmatrix} 3 & -11 \\ -1 & 4 \end{bmatrix}$.

6.

$$D = \begin{bmatrix} 4 & 0 & 0 \\ 0 & 4 & 0 \\ 0 & 0 & 5 \end{bmatrix}, N = D - A = \begin{bmatrix} 0 & -1 & 1 \\ 2 & 0 & 0 \\ -1 & 3 & 0 \end{bmatrix}$$

On pose $\mathbf{y} = \mathbf{x}^{(k+1)}$, $\mathbf{x} = \mathbf{y}^{(k)}$.

$$D\mathbf{y} = \begin{bmatrix} 4 & 0 & 0 \\ 0 & 4 & 0 \\ 0 & 0 & 5 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 4y_1 \\ 4y_2 \\ 5y_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & -1 & 1 \\ 2 & 0 & 0 \\ -1 & 3 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 6 \\ 6 \\ -10 \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{x}^{(0)} = \mathbf{0}$$

$$y_1 = 6/4 = 1.5$$

$$y_2 = 6/4 = 1.5$$

$$y_3 = -10/5 = -2$$

$$\mathbf{x}^{(1)} = \begin{bmatrix} 1.5 \\ 1.5 \\ -2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{3}{2} \\ \frac{3}{2} \\ -2 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 4y_1 \\ 4y_2 \\ 5y_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -x_2 + x_3 + 6 \\ 2x_1 + 6 \\ -x_1 + 3x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -1.5 - 2 + 6 \\ 3 + 6 \\ -1.5 + 4.5 - 10 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2.5 \\ 9 \\ -7 \end{bmatrix}$$

$$y_1 = 2.5/4 = 0.625$$

$$y_2 = 9/4 = 2.25$$

$$y_3 = -7/5 = -1.4$$

$$\mathbf{x}^{(2)} = \begin{bmatrix} 0.625 \\ 2.25 \\ -1.4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{2.5}{4} \\ \frac{9}{4} \\ -\frac{7}{5} \end{bmatrix}$$

7.

a)

`round(4 * rand(4,6)) - 2`

ou

`round(4 * (rand(4,6) - 0.5))`

b)

`A\b'`; ne pas oublier la transposée.

c)

`A = rand(5);`

`B = rand(5);`

`inv(A * B) - inv(B) * inv(A)`

d)

`X = diag(inv(A))`

e)

`[L,U] = lu(A);`

`y = L\b;`

`X = U\y;`

8.

a)

$$\begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix} = A^2, \quad \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} = A^3$$

b)

$$\begin{aligned} (I - A)(I + A + A^2) &= (I - A) + (I - A)A + (I - A)A^2 \\ &= I - A + A - A^2 + A^2 - A^3 \\ &= I - A^3 = I, \text{ car } A^3 = 0. \end{aligned}$$

c)

On généralise:

$$\begin{aligned} A^3 = 0 &\Rightarrow (I + A + A^2) = (I - A)^{-1} \\ A^n = 0 &\Rightarrow (I + A + \dots + A^{n-1}) = (I - A)^{-1} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} (I - A)(I + A + A^2 + \dots + A^{n-2} + A^{n-1}) \\ &= I - A + A - A^2 + A^2 - A^3 + \dots + A^{n-2} - A^{n-1} + A^{n-1} - A^n \\ &= I \end{aligned}$$

De même:

$$(I + A + A^2 + \dots + A^{n-2} + A^{n-1})(I - A) = I$$

9.

a)

Inverser une matrice est équivalent à résoudre n systèmes de la forme $A\mathbf{x} = \mathbf{e}_i$ où \mathbf{e}_i est la $i^{\text{ème}}$ colonne de I .

$$\mathbf{x} = A^{-1}\mathbf{e}_i, \mathbf{x} = i^{\text{ème}} \text{ colonne de } A^{-1}.$$

D'où la méthode pour inverser $\begin{bmatrix} A & I \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} I & A^{-1} \end{bmatrix}$.

b)

On utilise la méthode (Jacobi ou Gauss-Seidel) sur les n systèmes.

Par exemple, avec Jacobi:

$$D\mathbf{x}^{(k+1)} = N\mathbf{x}^{(k)} + \mathbf{e}_i$$

On calcule $N\mathbf{x}^{(k)}$ et on n'a qu'à additionner 1" au $i^{\text{ème}}$ élément de ce vecteur.

10)

a)

$$\mathbf{x}^{(k+1)} = C\mathbf{x}^{(k)} + \mathbf{d}$$

$$M\mathbf{x}^{(k+1)} = N\mathbf{x}^{(k)} + \mathbf{b}$$

$$\mathbf{d} = \mathbf{b}, M = I, C = N, A = I - C$$

b)

$$\begin{aligned} \mathbf{x}^{(1)} &= C\mathbf{x}^{(0)} + \mathbf{d}, k=0 \text{ dans \acute{e}q.(1)} \\ &= C\mathbf{0} + \mathbf{d} = \mathbf{d} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \mathbf{x}^{(2)} &= C\mathbf{x}^{(1)} + \mathbf{d}, k = 1 \text{ dans \acute{e}q.(2)} \\ &= C\mathbf{d} + \mathbf{d} = \mathbf{d} + C\mathbf{d} \end{aligned}$$

c)

$$k = 1 \text{ dans (2): } \mathbf{x}^{(1)} = \mathbf{d}$$

$$k = 2 \text{ dans (2): } \mathbf{x}^{(2)} = \mathbf{d} + C\mathbf{d}$$

$$\begin{aligned} (2) \text{ dans (1): } \mathbf{x}^{(k+1)} &= C\mathbf{x}^{(k)} + \mathbf{d} \\ &= C(\mathbf{d} + C\mathbf{d} + C^2\mathbf{d} + \dots + C^{(k-1)}\mathbf{d}) + \mathbf{d} \\ &= C\mathbf{d} + C^2\mathbf{d} + C^3\mathbf{d} + \dots + C^{(k)}\mathbf{d} + \mathbf{d} \\ &= \mathbf{x}^{(k+1)}, \text{ selon \acute{e}q.(2)} \end{aligned}$$